**ПЛАН ПРОВЕДЕНИЯ НЕДЕЛИ КОМПЬЮТЕРНОГО ТВОРЧЕСТВА**

**Место проведения: кабинеты информатики**

**Девиз:**

«Будь активен, не ленись,

И в конце получишь приз!»

**ПОНЕДЕЛЬНИК:** работа в редакторе Paint.

1. Создание «валентинки» - за ограниченное количество времени (5 минут) создать «валентинку».
2. «Пазл» - за ограниченное количество времени (5 минут) собрать пазл.
3. «Весёлый ПК» - за ограниченное количество времени (10 минут) создать компьютер с мимикой.
4. Создание и отправка по e-mail «валентинки» - за ограниченное количество времени (10 минут) каждому из тандема необходимо в разных кабинетах информатики создать «валентинку» и отправить её на электронный ящик друга в соседний кабинет ЭВТ. Подтвердить получение демонстрацией доставленного письма.
5. «Ещё не поздно…» - дополнительное время для тех, кто не успел поучаствовать в конкурсах «Как умею, так рисую!».

**ВТОРНИК:**

1. «Фоторобот» - за ограниченное количество времени (10 минут) создать портрет товарища.
2. «Компьютерные ребусы» - за ограниченное количество времени (5 минут) разгадать максимально большее количество ребусов на компьютерную тематику.
3. «Супер интеллект» - игровые приложения «Развиваем внимание (квадратики)», «Пазл (компьютерный)», «Сети» выполнить за минимальное количество времени и набрать максимальное количество баллов.

**СРЕДА:**

1. «Я изучаю, я творю» - сбор в электронном виде творческих работ по предметам с применением программных приложений (не более одной от учащегося).

**ЧЕТВЕРГ:**

1. «Лучший сыщик» - учащимся необходимо за наименьшее количество времени найти указанный файл и записать его полный путь.
2. «Скорость» - ввод текста на время.
3. «Кроссворд» - разгадать кроссворд на компьютерную тематику в приложении Word (учитываются правильность, время и качество внесения информации).
4. «Аниматор» - в программе разработки презентаций PowerPoint создать анимацию на тему «А я еду за победой» (учитывается качество анимации, количество анимированных объектов, общая тематика сюжета и время).
5. «Ещё не поздно…» - дополнительное время для тех, кто не успел поучаствовать в конкурсах «Максимальное качество за минимальное время».

**ПЯТНИЦА:**

В рекреации второго этажа на экране будут продемонстрированы лучшие работы каждого дня на соответствующей перемене.

**ИТОГИ:**

По окончании каждого учебного дня работы оцениваются учителями информатики и всеми желающими учителями-предметниками.

При подведении окончательных итогов учитывается качество и количество выполненных работ каждым учащимся. Три лидера награждаются призами. Победители объявляются по радио.

**МЕРОПРИЯТИЯ ДЛЯ ПЕДАГОГИЧЕСКОГО СОСТАВА:**

**«Сделано преподавателями для преподавателей»**: в течение недели на рабочем месте учителя в предметных кабинетах будут сформированы папки с разработками учителей из методической копилки.