

## **КВЕСТ — ИГРА по ПДД «Поиски недостающего атрибута для оформления площадки для игр по правилам дорожного движения»**

Цель: пропаганда основ безопасного поведения на дороге, изучение дорожных правил через игру.

Задачи: учить детей различать дорожные знаки (предупреждающие, разрешающие, запрещающие) предназначенные для водителей и пешеходов.

Закреплять представление детей о светофоре и его сигналах.

Материалы: значки – смайлики желтого и красного цвета, светофор, дорожные знаки, карточки с цифрами, конверты с заданиями, полоски картона белого и чёрного цвета, руль, жезл регулировщика, кружки красного, зелёного, жёлтого цвета.

Ход игры. Выходя на прогулку, дети обнаруживают конверт, лежащий на лестнице.

— Какое-то письмо. Интересно от кого оно? Давайте прочитаем.

«Ребята, мы постарались оформить вашу площадку для игр, чтобы вам было интересно и не скучно на прогулке. А зная, как вы любите ездить на машинах, привезли ещё одну машину. И вы, конечно заметили, что в новой машине не хватает одной важной детали, чтобы она могла ездить – не хватает...? ...руля. Нужно найти руль и машина будет готова. Но для этого надо пройти непростые испытания и проверить свои знания о правилах безопасности на дорогах.

Наши подсказки помогут вам в поисках руля и ещё одного важного атрибута, помогающего в регулировании движения на дорогах. Что это – узнаете, когда выполните все задания. Участвуйте в поисках двумя командами. За каждое выполненное задание, команда будет получать одно или два очка. По результатам соревнования получите поощрительные призы.

Вашими помощниками в игре будут.....

Первое задание у цифры 1 в конверте. Удачи вам.

1 Задание.

Это пока только разминка на внимание.

Что бы было всё в порядке, поиграем мы в загадки. Если с нами вы согласны, громко крикнете в ответ «Это я, это я, это все мои друзья». Если нет, тогда молчите.

— Кто из вас идёт вперёд только там, где переход?

- Кто вблизи проезжей части весело гоняет мячик?
  - Кто из вас в вагоне тесном уступает старшим место?
  - Чтоб проветрится в автобусе немножко, кто высовывает и голову, и туловище в окошко?
  - Знает кто, что красный свет, это значит, хода нет.
  - Знает кто, что свет зелёный — означает, по дороге каждый смело пусть шагает.
  - Кто бежит вперёд так скоро, что не видит светофора.
  - Кто ГИБДД помогает, за порядком наблюдает.
- Вперёд на поиски. Следующее задание у цифры 2 .  
Цифра 2 расположилась на полянке меж сосен.

## 2 Задание.

Дорожная азбука не так уж проста. Вы знаки повторите пока.

1. Я хочу спросить про знак  
Нарисован знак — вот так,  
В треугольнике ребята  
Со всех ног бегут куда-то. Осторожно дети.  
В синем квадрате бензоколонка  
Что же знак нам скажет звонко? Автозаправка.
3. Я хочу спросить про знак  
Нарисован знак вот так  
Пустой красный треугольник,  
Кто его замечает – всем уступает. Уступи дорогу.
4. Красный круг,  
А в нём кирпич,  
Не пытайтесь сгоряча,  
Ехать мимо кирпича. Въезд запрещён.
5. В синем круге пешеход,  
Не торопится, идёт  
Дорожка безопасна.  
Здесь ему не страшно. Пешеходный переход
6. Знак стоит,  
В нём, в красном круге  
Расположено число.  
Сообщает что оно? Ограничение скорости.
7. Этот знак водитель дока  
Его видит издалёка  
— Яркий жёлтенький квадрат,  
Каждый видеть его рад. Главная дорога.
8. Красный круг на синем фоне  
Перечёркнутый крестом,  
Что же знак обозначает?  
Что же всем он говорит? Остановка запрещена.  
Отлично с заданием справились вы.  
Цифра 3 вас ждёт у цыплят,

## 3 Задание.

Чтобы двигаться вперед, срочно нужен переход. Командам нужно выложить пешеходный переход из чёрных и белых полосок картона.

Следующее задание у цифры 4.  
Четвёрка спряталась в колёса.  
Колёса эти не хотят катиться  
Хотят колёса в лебеди превратиться.

#### 4 Задание.

Проверим, не рассеялось ли ваше внимание. Игра «Три огонька у светофора».  
Условия игры: ведущий показывает зелёный кружок – шагаете на месте; красный – замерли; жёлтый – хлопаете в ладоши.

Вы внимательны ребята,  
Ну, и если не устали  
Ищем 5 на пьедестале.

#### 5 Задание.

Игра «Перейди улицу». Команды жёлтых и красных становятся по разные стороны улицы. Нужно перейти улицу по сигналам. Если покажут зелёный круг – делаете шаг вперёд, красный – шаг назад, жёлтый – стоите на месте. Победит команда, чей игрок первый перейдёт улицу.

Следующее задание у цифры 6.  
Цифра 6 отправилась в поход,  
Цифра 6 на корабле плывёт.

#### 6 Задание.

Каждая команда должна найти и собрать знаки определённого значения. Команда красных ищет предупреждающие знаки, команда зелёных запрещающие.

Цифра 7, скажу вам братцы,  
Там, где вы любите кататься.

#### 7 Задание.

Эстафета водителей. Команды должны провести машины между колёс, стараясь не задеть их.

Растёт, вьётся не спеша,  
Виноградная лоза.  
Под лозой у винограда  
Цифру 8 найти надо.

#### 8 Задание.

Посмотрите дорожные знаки кто-то разрезал на пазлы. Нужно собрать знаки, совместить пазлы. Команда красных собирает – предупреждающие знаки, команда жёлтых – разрешающие знаки.

На площадке, у дорожки

Гриб растёт на толстой ножке.  
Не простой гриб – великан,  
Посидеть все любят там.

9 Задание.

Эстафета капитанов. Кто из капитанов быстрее придумает и нарисует дорожный знак.

Число 10 завершающее,  
В путь дорогу отправляющееся  
На знаки дорожные невзирая,  
Никого, не пропуская, за рулём оно сидит.

10 Задание.

Вот и закончились ваши испытания. Подсчитайте заработанные очки. Молодцы ребята, вы отлично справились с заданием. Команда, набравшая больше очков отправляется за главным нашим призом, к нему прилагаются и награды для вас.

Команда, набравшая меньшее количество очков идёт за вторым важным атрибутом, что это – узнаете из катрана. Награды ждут вас.

Капитанам раздаются направляющие стихи.

Руль находится в беседке.  
В самой маленькой беседке.  
Руль лежит, лежит, лежит,  
Никуда он не спешит.  
Ждёт, когда же вы придёте,  
И его себе возьмёте,  
И помчитесь с ветерком  
На машине за рулём.

Мы откроем вам ребята,  
Что же спрятано для вас.  
Жезл регулировщика  
Жезл этот не простой,  
А с сюрпризом.  
Найдите его поскорей  
На дереве с большими листьями,  
На одной из четырёх площадок.

Команды находят спрятанные предметы и медали для награждения.  
Вручаются награды, и обнаруживается, какой сюрприз скрывает жезл.