

## ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНАЯ ИГРА-ВИКТОРИНА «Путешествие с героями Корнея Чуковского»

Знакомились с биографией и творчеством Корнея Ивановича Чуковского. Искали по карте сокровища, оставленные Бармалеем, героем одноименной сказки Чуковского. Для этого разделились на две команды. Каждая команда выполняла задания.



дальше. Победа достанется только одной команде, которая по карте проложит путь к сокровищам.



После всех выполненных заданий осталось последнее: нарисовать Бармалея, да не каким-нибудь страшным и коварным, а улыбающимся., Ведь в сказках добро всегда побеждает. А если ты улыбнулся – значит подарил частичку доброты.



И обязательно каждый участник получил сертификат. А на память для всех – фотография.